

Schädel, Knochen und Skelett

Inhalt Die Schülerinnen und Schüler haben die Möglichkeit, Schädel und Knochen von verschiedensten Tierpark-Tieren hautnah zu erleben und zu berühren. Sie lernen, was man alles aus Knochen lesen kann und werden kleine Experimente durchführen.

Dauer ca. 2.5 Stunden (inkl. Pause)

Alter 2. und 3. Zyklus
Das Niveau wird auf die entsprechende Stufe angepasst.

Jahreszeit Der Workshop kann ganzjährig gebucht werden.
Bei schlechter Witterung können die meisten Programmteile ins Tierpark-Schulhaus verlagert werden.

Kompetenzen nach LP 21 NMG.1.4.c
NMG.1.4.e
NMG.2.2.c
NMG.2.2.g
NMG.2.4.d
NMG.2.4.e

Thema	Inhalt / Methode
Einstieg ins Thema	Begrüssung und Einleitung
Kochen und Skelett	Spielerischer Einstieg ins Thema. Die Funktion des Skeletts sowie der Aufbau der Knochen werden besprochen.
Experimente	Die Schülerinnen und Schüler führen selbstständig Experimente zur Stabilität von Knochen durch.
Zähne und Nahrung	Anhand konkreter Beispiele aus dem Tierpark besprechen wir Ernährungstypen und schauen uns an, wie das Gebiss an die Nahrung angepasst ist.
Vielfalt und Anpassungen	Die Schülerinnen und Schüler haben die Möglichkeit, eine Auswahl an Schädeln von Tierpark-Tieren zu bestaunen und hautnah zu erleben. Sie lernen die Verwandtschaftsbeziehungen sowie Anpassungen an die Lebensgewohnheiten der Tiere kennen.
Altersbestimmung	Die Schülerinnen und Schüler lernen zwei Methoden der Altersbestimmung am Säugetierschädel kennen.
Tierpark-Tiere	Wir schauen uns konkrete Beispiele aus dem Park an.