



Schädel, Knochen und Skelett – was die Knochen über Tiere Aussagen

Dieser Workshop ist alles andere als knochentrocken, auch wenn Skelette von Tieren erforscht werden. Die Schülerinnen und Schüler haben die Möglichkeit, Schädel und Knochen von verschiedenen Tierpark-Tieren zu betrachten und zu berühren. Sie lernen, was man alles aus Knochen lesen kann, und werden kleine Experimente durchführen.

Ziele

Die Schülerinnen und Schüler...

- lernen die Funktion des Skeletts kennen.
- erkennen, wie sich die verschiedenen Tiere in ihrem Knochenbau an ihre Umwelt angepasst haben.
- leiten anhand von Skeletten her, auf welche Nahrung und Lebensräume die Tiere angewiesen sind.

Kompetenzen Zyklus 2

Die Schülerinnen und Schüler...

- NMG 1.4 können den Aufbau des eigenen Körpers beschreiben und Funktionen von ausgewählten Organen erklären.
- NMG 2.1 können Tiere und Pflanzen in ihren Lebensräumen erkunden und dokumentieren sowie das Zusammenwirken beschreiben (BNE).
- NMG 2.2 können die Bedeutung von Sonne, Luft, Wasser, Boden und Steinen für Lebewesen erkennen, darüber nachdenken und Zusammenhänge erklären (BNE).
- NMG 2.4 können die Artenvielfalt von Pflanzen und Tieren erkennen und sie kategorisieren.

Kompetenzen Zyklus 3

Die Schülerinnen und Schüler...

- NT 7.1 können Aspekte der Anatomie und Physiologie des Körpers erklären.
- NT 9.2 können Wechselwirkungen innerhalb und zwischen terrestrischen Ökosystemen erkennen und charakterisieren (BNE).

Weitere Informationen zum Workshop

Alter

2. und 3. Zyklus (das Niveau wird auf die entsprechende Stufe angepasst)

Jahreszeit

Der Workshop kann ganzjährig gebucht werden. Bei schlechter Witterung können die meisten Programmteile ins Tierpark-Schulzimmer verlagert werden.

Vorkenntnisse

Für das Workshop-Programm sind grundsätzlich keine Vorkenntnisse aus dem Unterricht notwendig. Jedoch können die Schülerinnen und Schüler mehr davon profitieren, wenn sie bereits einen Zugang zum Thema haben. Ihr Vorverständnis kann im Workshop aufgegriffen und das Wissen der Klasse vertieft werden.

Thema und Inhalte

Knochen und Skelett

Spielerischer Einstieg ins Thema: Die Funktion des Skeletts, sowie der Aufbau der Knochen werden besprochen.

Experimente

Die Schülerinnen und Schüler führen selbstständig Experimente zur Stabilität von Knochen durch.

Zähne und Nahrung

Anhand konkreter Beispiele besprechen wir Ernährungstypen und schauen uns an, wie das Gebiss an die Nahrung angepasst ist.

Vielfalt und Anpassung

Die Schülerinnen und Schüler haben die Möglichkeit, eine Auswahl an Schädeln von verschiedenen Tieren zu bestaunen und hautnah zu erleben.

Dauer

ca. 2.5 Stunden (inkl. Pause)